

Magicaboo™



MATÉRIEL DE JEU

- + 10 objets en bois
- + 10 tuiles Photo. Chaque tuile a une face Objet et une face Nuage.
- + 1 foulard magique
- + 15 jetons Étoile

C'est le grand jour ! Tous les plus grands magiciens du pays se sont réunis pour participer au grand tournoi annuel de magie. Pour l'emporter, il vous faudra réaliser le tour le plus prestigieux, mais aussi ouvrir l'œil pour trouver les secrets des tours de vos adversaires !



BUT DU JEU

Identifie au plus vite l'objet qui a disparu lors de chaque tour de magie pour obtenir plus de jetons Étoile que tes adversaires.

MISE EN PLACE

1. Rassemble les 10 objets au centre de la table de manière à pouvoir les recouvrir entièrement avec le foulard magique.
2. Place les 10 tuiles Photo, faces Objet visibles, en cercle autour des 10 objets.
3. Constitue une réserve de jetons Étoile sur un côté de la table, selon le nombre de participants :
 - + à 3 joueurs, pose 9 étoiles.
 - + à 4 joueurs, pose 12 étoiles.
 - + à 5 joueurs, pose les 15 étoiles.



Partie facile: pour rendre le jeu plus simple, mettez moins d'objets sur la table. Remettez alors les objets non utilisés dans la boîte du jeu ainsi que les tuiles Photo correspondantes.

Le joueur qui a vu un tour de magie le plus récemment est désigné « magicien » : il prend le foulard magique. Les autres joueurs deviennent alors les spectateurs.

DÉROULEMENT DU JEU

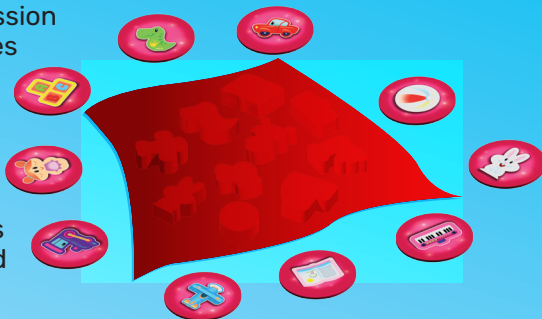
Le jeu se déroule en plusieurs tours, chacun étant appelé «tour de magie».

TOUR DE MAGIE

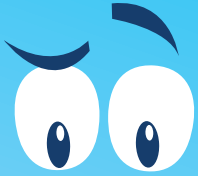


➔ **Lorsque tu es magicien**, ta mission est de faire disparaître l'un des objets présents sur la table.

+ Prends le foulard magique et pose-le délicatement sur les objets pour qu'ils soient tous bien cachés en-dessous. Si besoin, n'hésite pas à les regrouper pour que le foulard puisse les recouvrir totalement.



+ Puis, avec une seule main, tâtonne le dessus des objets pour en choisir un. Une fois que ton choix est fait, annonce la formule magique de disparition : **MA - GI - CA - BOOO !** En même temps, récupère l'objet dans ta main à travers le foulard en le soulevant tous les deux au moment où tu prononces « **BOOO !** ».



➔ **Lorsque tu es spectateur**, ta mission est d'identifier au plus vite l'objet disparu durant chaque tour de magie pour gagner des étoiles.

+ Dès que le magicien soulève le foulard magique en prononçant « **BOOO!** », regarde bien les objets qui sont encore présents sur la table et identifie au plus vite celui que le magicien a fait disparaître dans le foulard !

+ Si tu penses avoir trouvé l'objet qui a disparu, place ta main au plus vite sur la tuile Photo correspondant à cet objet et demande au magicien si tu as bien identifié l'objet manquant :



* Si tu as placé ta main sur la bonne photo, alors le magicien te donne 1 jeton Étoile. Si vous êtes plusieurs à avoir placé votre main sur la bonne photo, c'est le joueur qui a la main située la plus en dessous qui remporte l'étoile.

* Si tu t'es trompé de photo, tant pis, tu ne peux plus participer à ce tour pour gagner l'étoile.

* Si tous les spectateurs choisissent la mauvaise tuile Photo, c'est le magicien qui gagne l'étoile.



Le tour de magie est terminé. Pour démarrer un nouveau tour, le magicien remet l'objet qu'il a fait disparaître sur la table avec les autres, puis il donne le foulard magique au joueur situé à sa gauche qui devient alors le magicien pour le tour de magie suivant.

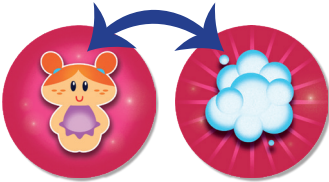
FIN DU JEU

Dès que la réserve de jetons Étoile est vide, la partie s'arrête.
Le joueur qui a le plus d'étoiles devant lui gagne le concours !
En cas d'égalité, les magiciens concernés se partagent la victoire.

VARIANTE NUAGE

Pour pimenter les parties avec tes amis, une fois que le magicien du tour a attribué l'étoile au gagnant et qu'il a remis l'objet au centre de la table, alors il doit retourner la tuile Photo correspondant à l'objet qu'il vient de reposer, sur son autre face :

+ si la tuile montre l'objet, alors elle doit être retournée sur sa face Nuage.



+ si la tuile montre un nuage, alors elle doit être retournée sur sa face Objet.

Ainsi lorsque des tuiles sont retournées sur leur face Nuage, chaque spectateur doit redoubler de concentration pour trouver l'objet manquant et se souvenir où se trouve la photo correspondante !

À partir du tour suivant, lorsque tu penses avoir trouvé l'objet qui a disparu mais que tu ne le vois sur aucune photo, cela signifie qu'il est caché sous l'un des nuages. Pose alors ta main au plus vite sur le nuage de ton choix. Retourne-le brièvement pour vérifier si tu as trouvé la bonne tuile... et savoir si tu as gagné 1 étoile ou non !

+ Dans le cas où tu regardes sous un nuage mais que ce n'est pas le bon objet, repose alors aussitôt cette tuile face Nuage visible.



Magicaboo™



 **BLOB**
 **Simon Douchy**



COMPONENTS

- + 10 wooden toys
- + 10 photo tiles. Each tile has a toy side, and a cloud side
- + 1 magic scarf
- + 15 star tokens

Today is the day! All the greatest magicians in the country have gathered to participate in the annual Grand Magic Tournament. To win, you will have to show off the most prestigious magic trick, but also open your eyes to find the secrets of your opponents' tricks!



GOAL OF THE GAME

Watch the magic trick. Be the first audience member to find the toy that has disappeared. Earn more stars than your magician friends!

SETUP

1. Put the 10 toys in the middle of the table. Make sure you can cover all 10 toys with the magic scarf.
2. Put the 10 photo tiles in a circle around the 10 toys. Make sure you can see the toy side of each photo tile.
3. Count the number of players. Make a pile of star tokens at the side of the table. Put this many stars in the pile:
 - + 3 players = 9 stars.
 - + 4 players = 12 stars.
 - + 5 players = 15 stars.



Easy game: to make the game easier, put some toys and their matching photo tiles back in the box.

The player who last saw a magic trick starts as the magician and takes the magic scarf! The other players are audience members.

HOW TO PLAY

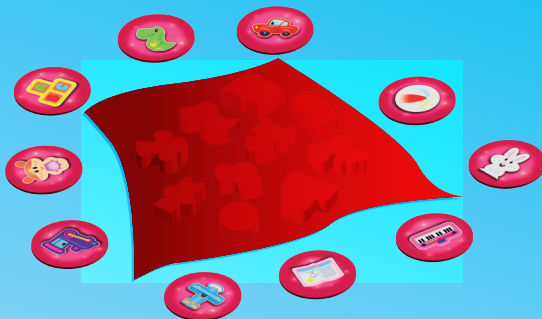
You play the game in rounds. Each round is called a “magic trick”.

A MAGIC TRICK

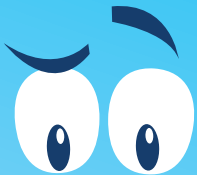


➔ **When you are the magician,** you make 1 toy on the table disappear.

+ Carefully cover all the toys with the magic scarf. If you can still see a toy, move the toys so that the scarf covers all of them.



+ Put 1 hand on top of the scarf and feel the toys under it. Choose 1 toy and lightly hold it through the scarf. To make it disappear, say the magic word **“MA - GI - CA - BOOO!”** As you say **“BOOO!”**, pick up the toy and the scarf together.



- ➔ **When you are an audience member**, you must find the missing toy faster than anyone else. You can earn 1 star in each magic trick.
- + When the magician picks up the magic scarf and says **"BOOO!"**, look at the toys still on the table. Work out which object is missing as quickly as you can!

+ As soon as you know which toy is missing, put your hand on the matching photo tile. When all of you have done this, ask the magician if you have chosen the correct photo tile:



- * If you have put your hand on the correct photo tile, the magician gives you 1 star token. If 2 or more audience members have a hand on the same photo tile, you earn the star if your hand is on the bottom.

- * If you put your hand on the wrong photo tile, you cannot win a star during this trick.
- * If all audience members choose the wrong photo tile, the magician earns 1 star.



This is now the end of the magic trick! If you are the magician, set up for the next trick. Put the missing toy back into the middle of the table. Then pass the magic scarf to the player on your left. The player with the magic scarf is now the magician and starts the next magic trick.

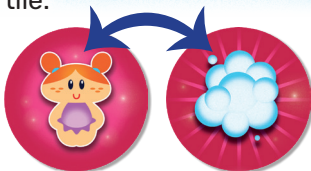
END OF THE GAME

The game ends when there are no star tokens left in the pile.
If you have the most stars, you win the Grand Mini-Magician competition!
In case of a tie, the players with the most stars share the victory.

EXTRA RULES: CLOUDS

Clouds make the game even more fun for you and your friends. When you set up for the next magician's trick, put the missing toy back into the middle of the table. Then flip over its matching photo tile:

+ If you can see the toy side, flip it over to the cloud side.



+ If you can see the cloud side, flip it over to the toy side.

As an audience member, you have to think twice as hard when you see clouds. Try to remember where the matching photo tile is hidden – you might need to find it in the next trick!

In the next magic trick(s), you might not see the missing toy on the photo tiles. This means the toy is hidden under a cloud!

Quickly put your hand on the cloud you think is hiding the matching photo. When everyone has chosen a photo tile, take a quick look at the toy side to see if you earn 1 star! Then put the photo tile back so you can still see the cloud side.

When the magician sets up for the next trick, they will flip over this photo tile to the toy side.

+ If you have chosen the wrong photo tile, put the tile back so you can still see the cloud side.



English Translation and Proofreading: Alexander Caves and Alex Millward for The Geeky Pen

© 2025 Blue Orange Edition. Magicaboo and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.

www.blueorangegames.eu



Magicabo



Simon Douchy



SPIELMATERIAL

- + 10 Holzspielzeuge
- + 10 Fotoplättchen. Jedes Plättchen hat eine Spielzeugseite und eine Wolkenseite.
- + 1 Zaubertuch
- + 15 Sternmarker

Heute ist der große Tag! Die besten Zauberkundigen weit und breit haben sich versammelt, um am jährlichen Großen Mini-Zauber-Turnier teilzunehmen. Um zu gewinnen, müsst ihr den prächtigsten Zaubertrick vorführen, aber auch mit offenen Augen die Geheimnisse hinter den Tricks eurer Konkurrenz entdecken!



ZIEL DES SPIELS

- + Beobachte den Zaubertrick. Sei die erste Person im Publikum, die das verschwundene Spielzeug erkennt. Verdiane mehr Sterne als deine Zauberfreundschaften!

VORBEREITUNG

1. Legt die 10 Spielzeuge in die Tischmitte. Passt dabei auf, dass alle 10 Spielzeuge mit dem Zaubertuch verdeckt werden können.
2. Legt die 10 Fotoplättchen im Kreis um die 10 Spielzeuge herum. Achtet darauf, dass die Spielzeugseite jedes Fotoplättchens sichtbar ist.
3. Zählt, wie viele Personen mitspielen. Bildet einen Stapel aus Sternmarkern an der Tischseite. So viele Sterne gehören in den Stapel:



+ 3 Personen = 9 Sterne

+ 4 Personen = 12 Sterne

+ 5 Personen = 15 Sterne

Einfaches Spiel: Um das Spiel etwas zu erleichtern, legt ein paar Spielzeuge und ihre passenden Fotoplättchen zurück in die Schachtel.

Wer von euch zuletzt einen Zaubertrick gesehen hat, ist als erstes mit Zaubern dran und nimmt das Zaubertuch! Alle anderen sind das Publikum.

SPIELABLAUF

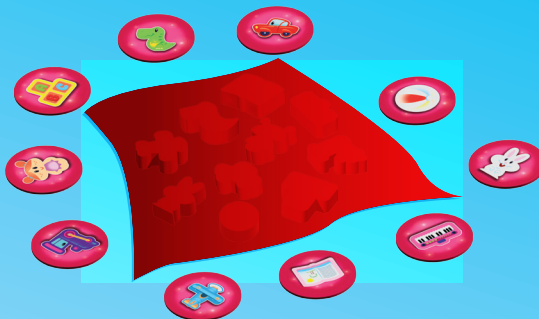
Ihr spielt Magicaboo in Runden. Jede Runde wird als ein *Zaubertrick* bezeichnet.

EIN ZAUBERTRICK



➔ **Bist du mit Zaubern dran,** lässt du 1 Spielzeug vom Tisch verschwinden.

- + Verdecke vorsichtig alle Spielzeuge mit dem Zaubertuch. Ist ein Spielzeug nicht verdeckt, verschiebe die Spielzeuge, bis sie alle unter das Tuch passen.



- + Lege 1 Hand auf das Tuch und ertaste die Spielzeuge darunter. Wähle 1 Spielzeug aus und halte es durch das Tuch hindurch leicht fest. Sprich die Zauberformel „**MA - GI - CA - BOOO!**“, um es verschwinden zu lassen. Während du „**BOOO!**“ sagst, hebst du das ausgewählte Spielzeug zusammen mit dem Tuch an.

ZUSATZREGEL: WOLKEN

Wolken bringen euch noch mehr Spielspaß. Baust du für den nächsten Zaubertrick auf, legst du das fehlende Spielzeug zurück in die Tischmitte. Doch dann wendest du das Fotoplättchen, das zu diesem Spielzeug passt.

+ Siehst du die Spielzeugseite, drehe das Plättchen mit der Wolkenseite nach oben.



+ Siehst du die Wolkenseite, drehe das Plättchen mit der Spielzeugseite nach oben.

Bist du im Publikum, musst du dich doppelt so gut konzentrieren, falls du Wolken siehst. Versuche dir zu merken, wo das passende Fotoplättchen versteckt ist. Vielleicht musst du es ja im nächsten Trick finden!

Vielleicht seht ihr in den nächsten Zaubertricks das fehlende Spielzeug nicht auf den Fotoplättchen.

Dann ist es unter einer Wolke versteckt! Lege schnell deine Hand auf die Wolke, unter der du das passende Foto vermutest. Haben alle gewählt, schau kurz deine Spielzeugseite an, um zu prüfen, ob du 1 Stern verdienst! Lege das Fotoplättchen dann wieder mit der Wolkenseite nach oben zurück. Erst bei dem Aufbau für den nächsten Trick wird es mit der Spielzeugseite nach oben gewendet.

+ Hast du das falsche Fotoplättchen gewählt, lege das Plättchen wieder mit der Wolkenseite nach oben zurück.



Magicaboo™



 **BLOB**
 **Simon Douchy**



COMPONENTI

- + 10 giocattoli di legno
- + 10 tessere foto.
- Ogni tessera ha due lati: il giocattolo e la nuvola.
- + 1 fazzoletto magico
- + 15 segnalini stella

Oggi è il grande giorno!
I migliori prestigiatori del Paese si sono riuniti per partecipare all'annuale Grande Gara per Mini-Maghi. Per vincere dovrai sia dar prova di conoscere i più incredibili trucchi di magia, che tenere gli occhi ben aperti e svelare quelli usati dai tuoi avversari!



SCOPO DEL GIOCO

× Presta attenzione al trucco di magia. Sii il primo tra gli spettatori a trovare il giocattolo mancante. Guadagna più stelle dei tuoi amici maghi!

PREPARAZIONE

1. Posiziona i 10 giocattoli al centro del tavolo in modo tale che il fazzoletto magico possa coprirli tutti.
2. Metti le 10 tessere foto in cerchio attorno ai giocattoli. Assicurati che tutte le tessere siano posizionate con il lato del giocattolo verso l'alto.
3. Conta i giocatori. Fai una pila di segnalini stella al lato del tavolo. Il numero di stelle nella pila dipende da quello dei giocatori:

+ 3 giocatori = 9 stelle

+ 4 giocatori = 12 stelle

+ 5 giocatori = 15 stelle



Gioco semplificato: Per rendere il gioco più facile, riponi alcuni giocattoli e le loro tessere corrispondenti nella scatola.

Il giocatore che ha visto più di recente un trucco di magia è il mago: prende il fazzoletto magico e dà inizio al gioco! Gli altri sono gli spettatori.

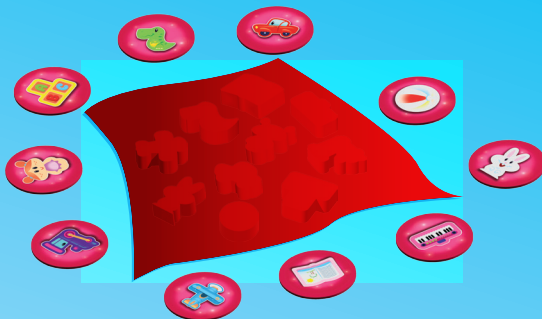
SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Il gioco si svolge a turni. Ogni turno si chiama "trucco di magia."

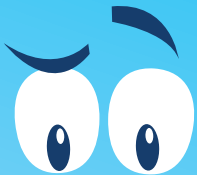
UN TRUCCO DI MAGIA



- ➔ **Se sei il mago,** fai sparire 1 giocattolo dal tavolo.
- + Nascondi tutti i giocattoli con il fazzoletto magico. Se uno dei giocattoli è ancora visibile, spostalo sotto il fazzoletto.



- + Metti 1 mano sul fazzoletto e tasta i giocattoli. Scegli 1 giocattolo e afferralo gentilmente attraverso la stoffa. Per farlo sparire, di' la parola magica **"MA - GI - CA - BOOO!"** Sul **"BOOO!"** solleva allo stesso tempo il giocattolo e il fazzoletto.



- ➔ **Se sei uno degli spettatori**, devi trovare il giocattolo mancante più velocemente degli altri. Puoi guadagnare 1 stella per ogni trucco di magia.
- + Quando il mago solleva il fazzoletto magico dicendo **"BOOO!"**, osserva i giocattoli rimasti sul tavolo. Cerca di capire quale giocattolo manca più veloce che puoi!

* Non appena scopri quale giocattolo è scomparso, metti la mano sulla tessera foto corrispondente. Quando tutti hanno scelto, chiedi al mago qual è la tessera foto giusta:



- * Se hai messo la mano sulla tessera foto giusta, il mago ti dà 1 segnalino stella. Se 2 o più spettatori hanno la mano sulla stessa tessera, la stella viene data al giocatore con la mano più in basso.

- * Se hai messo la mano sulla tessera foto sbagliata, per questo trucco non ottieni stelle.
- * Se tutti gli spettatori hanno scelto la tessera foto sbagliata, il mago guadagna 1 stella.



Si conclude così questo trucco di magia! Se sei tu il mago, prepara il tavolo per il prossimo trucco. Rimetti il giocattolo mancante al centro del tavolo. Poi passa il fazzoletto magico al giocatore alla tua sinistra. Quel giocatore adesso è il mago, e tocca a lui fare il prossimo trucco di magia.

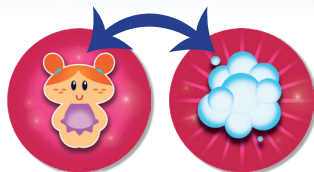
FINE DELLA PARTITA

La partita finisce quando non ci sono più segnalini stella nella pila.
Se hai più stelle di tutti, hai vinto la Grande Gara per Mini-Maghi!
In caso di parità, i giocatori con più stelle condividono la vittoria.

REGOLE AGGIUNTIVE: NUVOLE

Le nuvole rendono il gioco ancora più divertente per te e per i tuoi amici. Quando prepari il prossimo trucco di magia, metti il giocattolo mancante sul tavolo. Poi gira la tessera corrispondente:

+ Se è visibile il giocattolo, girala sul lato della nuvola.



+ Se è visibile la nuvola, girala sul lato del giocattolo.

Adesso, quando giochi da spettatore, dovrai impegnarti ancora di più. Cerca di ricordare cosa è nascosto sotto le nuvole - potresti averne bisogno per il prossimo trucco di magia!

Nei prossimi trucchi di magia il giocattolo mancante potrebbe non essere raffigurato sulle tessere foto. Questo significa che è sotto una nuvola! Metti velocemente la mano sulla nuvola che secondo te nasconde il giocattolo giusto. Quando tutti hanno scelto, gira la tessera coperta per scoprire se hai ottenuto 1 stella! Poi rimettila sul tavolo con la nuvola ancora visibile. Quando il mago prepara il prossimo trucco di magia, deve girarla sul lato del giocattolo.

+ Se hai scelto la tessera foto sbagliata, rimettila a posto con il lato della nuvola ancora visibile.



Magicaboo™



BLOB
Simon Douchy



COMPONENTES

- + 10 juguetes de madera
- + 10 losetas de imágenes. Cada loseta tiene un lado de juguete y un lado de nube.
- + 1 pañuelo mágico
- + 15 fichas de estrella

¡Hoy es el gran día! Los mejores magos del país se han reunido para participar de la competencia Gran Minimago que se celebra cada año. Para ganar, deberás hacer alarde de tus prestigiosos trucos de magia, pero también deberás prestar atención para poder descifrar los trucos de tus oponentes.



OBJETIVO DEL JUEGO

Presta atención al truco de magia. Sé el primer miembro de la audiencia que encuentre el juguete desaparecido. ¡Obtén más estrellas que tus colegas magos!

PREPARACIÓN

1. Coloca los 10 juguetes en el centro de la mesa. Asegúrate de cubrirlos todos con el pañuelo mágico.
2. Coloca las 10 losetas con imágenes en un círculo alrededor de los 10 juguetes. Asegúrate de poder ver el lado del juguete de cada loseta.
3. Cuenta la cantidad de jugadores. Haz una pila de fichas de estrellas a un lado de la mesa. Coloca esta cantidad de estrellas en la pila:

+ 3 jugadores = 9 estrellas

+ 4 jugadores = 12 estrellas

+ 5 jugadores = 15 estrellas



Partida fácil: para que la partida sea más fácil, devuelve algunos juguetes y sus respectivas losetas con imágenes a la caja.

¡Quien haya visto un truco de magia más recientemente será el mago y toma el pañuelo mágico! Las demás personas serán parte de la audiencia.

CÓMO JUGAR

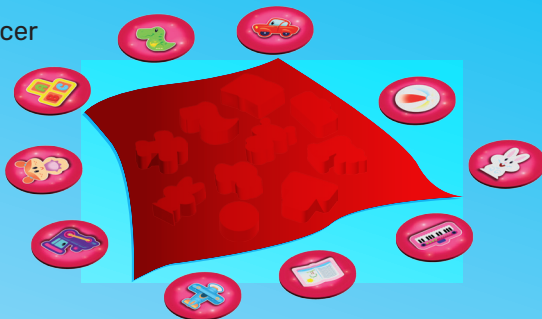
La partida se juega por rondas. Cada ronda será un «truco de magia».

UN TRUCO DE MAGIA



➔ **Si eres el mago,** harás desaparecer 1 juguete de la mesa.

+ Cubrirás todos los juguetes con el pañuelo mágico cuidadosamente. Si aún puedes ver un juguete, mueve los juguetes de forma tal que el pañuelo los cubra a todos.



➔ Coloca 1 mano sobre el pañuelo y siente los juguetes debajo. Elige 1 juguete y sostenlo a través del pañuelo. Para hacerlo desaparecer, di las palabras mágicas «¡**MA - GI - CA - BOOO!**!» al decir «¡**BOO!**!», levanta el pañuelo junto con el juguete.



- ➔ **Si eres parte de la audiencia**, deberás encontrar el juguete desaparecido antes que nadie. Puedes obtener 1 estrella por cada truco de magia.
- + Cuando el mago levanta el pañuelo mágico y dice «¡**BOOO!**», mira los juguetes en la mesa. ¡Descubre cuál es el que falta tan rápido como puedas!

* Apenas sepas cuál juguete es el que falta, pon tu mano en la loseta de imágenes correspondiente. Cuando toda la audiencia lo haga, pregúntale al mago si han elegido la loseta correcta:



- * Si colocaste tu mano en la imagen correcta, el mago te dará 1 ficha de estrella. Si 2 o más personas tienen una mano en la misma loseta, conseguirás la estrella si tu mano es la que está abajo de las otras.

- * Si colocaste tu mano en la imagen incorrecta, no podrás ganar estrellas durante este truco.
- * Si toda la audiencia elige la loseta equivocada, el mago obtiene 1 estrella.



¡Aquí termina el truco de magia! Si eres el mago, prepara el siguiente truco. Coloca el juguete desaparecido de nuevo en el centro de la mesa. Luego: pasa el pañuelo mágico a la persona a tu izquierda. Quien tenga el pañuelo mágico ahora es el mago y comienza el siguiente truco de magia.

FIN DE LA PARTIDA

La partida termina cuando la pila de estrellas queda vacía.

Si tienes la mayor cantidad de estrellas, ¡ganaste la competencia del Gran Minimago!

* En caso de empate, la victoria será compartida entre los que tengan más estrellas.

REGLAS ADICIONALES: NUBES

Las nubes hacen el juego más divertido para ti y tus colegas. Cuando estén preparando el truco del siguiente mago, coloca el juguete faltante de nuevo en el centro de la mesa. Luego gíralo hacia el lado de su loseta de imagen correspondiente:

+ Si puedes ver el lado del juguete, gíralo hacia el lado de la nube.



+ Si puedes ver el lado de la nube, gíralo hacia el lado del juguete.

Como parte de la audiencia, deberás pensar mucho más al ver las nubes. Intenta recordar que imagen está escondida, ¡Quizás lo necesites para el siguiente truco!

En el próximo o próximos trucos de magia, no podrás ver el juguete faltante en las losetas de imagen. ¡Eso significa que el juguete está oculto bajo una nube! Coloca tu mano en la nube que creas que esconde la imagen correspondiente. Cuando todos hayan elegido una loseta, echa un vistazo rápido al lado del juguete para saber si ganas 1 estrella.



Después coloca la loseta de imagen de forma que se vea el lado de la nube. Cuando el mago se prepare para el siguiente truco, girará la loseta de imagen del lado del juguete.

+ Si elegiste la loseta equivocada, coloca la loseta de nuevo del lado que se vea la nube.

Magicaboo™

 Spelregels



BLOB



Simon Douchy



SPEELMATERIAAL

- + 10 houten voorwerpen
- + 10 fototegels. Elke tegel heeft een kant met een voorwerp en een kant met een wolk.
- + 1 magische sjaal
- + 15 sterfiches

Vandaag is het zover!

De beste goochelaars van het land hebben zich verzameld om deel te nemen aan het jaarlijkse Grote Magie-toernooi. Om te winnen, moet je de indrukwekkendste goocheltruc uitvoeren, maar ook aandachtig zijn om de geheimen te ontrafelen van de trucs van je tegenstanders!

DOEL VAN HET SPEL

Kijk naar de goocheltruc. Vind als eerste het voorwerp dat is verdwenen. Verdien meer sterren dan je tegenstanders!

VOORBEREIDING

1. Plaats de 10 voorwerpen in het midden van de tafel. Zorg ervoor dat je alle 10 de voorwerpen bedekt met de magische sjaal.
2. Leg de 10 fototegels in een kring rond de 10 voorwerpen. Zorg ervoor dat je van elke fototegel de kant met het voorwerp ziet.
3. Tel het aantal spelers. Leg de sterfiches in een stapel aan de rand van de tafel. De stapel moet het volgende aantal sterren bevatten:

+ 3 spelers = 9 sterren

+ 4 spelers = 12 sterren

+ 5 spelers = 15 sterren



Makkelijk spel: Om het spel makkelijker te maken, plaats je een aantal voorwerpen en hun overeenkomstige fototegels terug in de doos.

De speler die het laatst een goocheltruc heeft gezien, begint als goochelaar en neemt de magische sjaal! De andere spelers zijn toeschouwers.

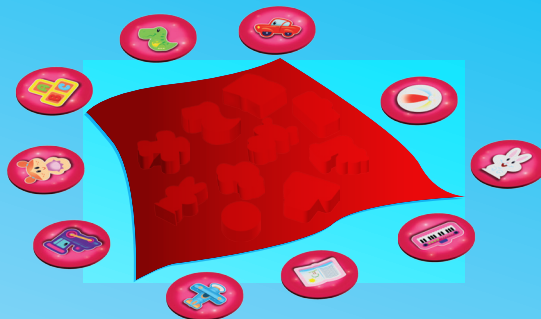
SPELVERLOOP

Je speelt het spel in rondes. Elke ronde is een 'goocheltruc'.

EEN GOOCHELTRUC



- ➔ **Als je de goochelaar bent,** laat je 1 voorwerp op de tafel verdwijnen.
- + Bedek alle voorwerpen met de magische sjaal. Als je nog een voorwerp kunt zien, verplaats dan de voorwerpen, zodat de sjaal ze allemaal bedekt.



- + Leg 1 hand op de sjaal en voel aan de voorwerpen eronder. Kies 1 voorwerp en neem het vast. Om het te laten verdwijnen, zeg je het magische woord "**MA - GI - CA - BOOO!**" Wanneer je "**BOOO!**" zegt, neem je het voorwerp en de sjaal samen weg.



➔ **Als je een toeschouwer bent**, moet je het ontbrekende voorwerp sneller vinden dan alle anderen. Je kunt tijdens elke goocheltruc 1 ster verdienen.

+ Als de goochelaar de magische sjaal wegneemt en **"BOOO!"** zegt, kijk je naar de voorwerpen die nog op de tafel liggen. Ontdek zo snel mogelijk welk voorwerp ontbreekt!

* Zodra je weet welk voorwerp ontbreekt, leg je je hand op de overeenkomstige fototegel. Als jullie dit allemaal hebben gedaan, vraag je aan de goochelaar of je de juiste fototegel hebt gekozen:



* Als je je hand op de foute fototegel legt, win je geen ster tijdens deze goocheltruc.

* Als alle toeschouwers de foute fototegel hebben gekozen, verdient de goochelaar 1 ster.

* Als je je hand op de juiste fototegel hebt gelegd, geeft de goochelaar jou 1 sterfiche. Als 2 of meer toeschouwers een hand op dezelfde fototegel hebben gelegd, verdien jij de ster als jouw hand de onderste is.



Dit is het einde van de goocheltruc! Als je de goochelaar bent, bereid je de volgende truc voor. Plaats het ontbrekende voorwerp weer in het midden van de tafel. Geef dan de magische sjaal aan de speler die links van jou zit. De speler met de magische sjaal is nu de goochelaar en begint met de volgende goocheltruc.

✦ ✦ ✦ **EINDE VAN HET SPEL** ✦ ✦ ✦

Het spel eindigt wanneer er geen sterfiches meer in de stapel zijn.

✦ Als jij de meeste sterren hebt, win je het grote jaarlijkse goocheltoernooi!
✦ Bij een gelijkspel delen de spelers met de meeste sterren de overwinning. ✦

VERSIE MET WOLKEN

Met wolken wordt het spel nog leuker voor jou en je vrienden. Wanneer je alles voorbereidt voor de volgende goocheltruc, plaats je het ontbrekende voorwerp weer in het midden van de tafel. Daarna draai je de overeenkomstige fototegel om:

+ Als je de kant met het voorwerp ziet, draai je hem om naar de kant met de wolk.



+ Als je de kant met de wolk ziet, draai je hem om naar de kant met het voorwerp.

Als toeschouwer moet je nu extra aandachtig zijn wanneer je wolken ziet. Probeer te onthouden waar de overeenkomstige fototegel zich bevindt – misschien moet je hem wel vinden tijdens de volgende truc!

Tijdens de volgende goocheltruc(s) zie je het ontbrekende voorwerp misschien niet op de fototegels. Het voorwerp is dan verstopt onder een wolk! Leg snel je hand op de wolk waar volgens jou het ontbrekende voorwerp onder zit. Als iedereen een fototegel heeft gekozen, kijk je snel naar de kant met het voorwerp om te zien of je een ster hebt verdiend! Leg daarna de fototegel terug, zodat je nog steeds de kant met de wolk ziet. Wanneer de goochelaar alles voorbereidt voor de volgende goocheltruc, draait hij of zij deze fototegel om naar de kant met het voorwerp.



+ Als je de foute fototegel hebt gekozen, leg dan de tegel zo terug, dat je nog steeds de kant met de wolk ziet.